

Módulo de Scripting en gvSIG

¿Qué es gvSIG?



La aplicación gvSIG es un Sistema de Información Geográfica (SIG) basado en Open Source que nos permite capturar, almacenar, manipularla y analizar información geográfica.

Nos permitirá hacer una gran cantidad de operaciones con capas, datos y tablas, podremos analizar la conexión entre ellos, realizar visualizaciones del contenido, cargar capas de servidores externos, modificar datos, añadir o realizar análisis según el objetivo que busquemos en nuestros datos, todo esto desde una aplicación sin coste ninguno.

¿Qué es el módulo de scripting?

El módulo de scripting es una pequeña aplicación de programación en Python integrada en gvSIG, que nos permite realizar una gran parte de las tareas directamente desde un código que podremos modificar, adaptar e intercambiar de una manera sencilla y sin necesidad de tener conocimientos extensos de cómo funciona el programa. El lenguaje Python es un lenguaje muy sencillo de utilizar y rápido de aprender incluso para gente que no tenga conocimientos de ello. El módulo de scripting solo se encuentra en la versión más nueva de gvSIG, la versión 2.0.

Instalación

Para instalar gvSIG accederemos a la página [web oficial](#) del proyecto. Podemos acceder a la sección [descargas](#) y aquí buscar la última versión (de 2.0 en adelante) disponible.

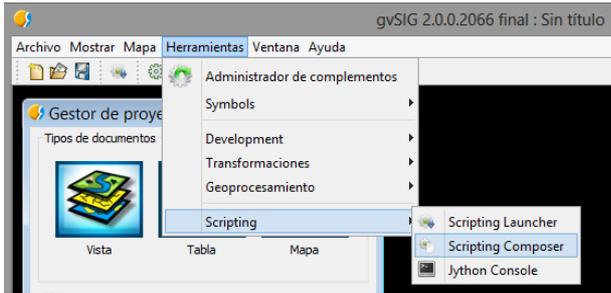
En la página de [descarga](#) de gvSIG 2.0 podemos elegir la plataforma o el método de instalación que deseemos. Para usuarios comunes de Windows elegimos el EXE de 242mb desde cualquier servidor.

Una vez descargado, ejecutamos nuestro setup.exe y seguimos los pasos de la instalación hasta la instalación de "Complementos adicionales".

Nos aparecerá una nueva ventana con 3 opciones. Seleccionamos "Instalación estándar". Damos click en Siguiente y seleccionamos "Instalación avanzada". Esto nos permitirá seleccionar para instalar el módulo de scripting ya que no viene instalado por defecto. Buscamos en el filtro "scripting" y marcamos el plugin que aparece con nombre "Scripting Framework". Damos click en Siguiente y pasará a instalarse todo el paquete.

Versión	Binarios	Nota
		Versión final
	Con prerequisites de instalación incluidos (recomendada): EXE (242 MB): EXE (OSGeo) [v] [Descargar]	
	BIN (231 MB): Seleccionar binario... [v] [Descargar]	AVISO: ■ Usuarios d Windows : consultar r de instalac ■ Nota para de Sistem
gvSIG 2.0 (15-04-2013)	Descargas ofrecidas por la Comunidad Rusa	

Primeros pasos



Una vez instalado ya podemos abrir gvSIG 2.0. Para acceder a este plugin lo haremos a través de: **Herramientas – Scripting** .

Aquí nos encontraremos con 3 opciones:

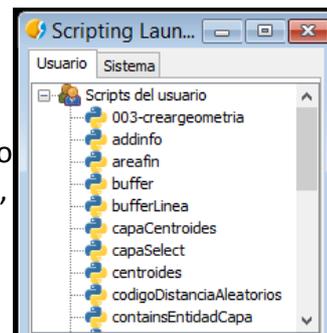
- Scripting Launcher
- Scripting Composer
- Jython Console

Podemos encontrar la [guía de referencia](#) en la web del proyecto. Así como artículos relacionados y vídeos de conferencias realizadas por el equipo de gvSIG.

Una conferencia muy interesante durante las 8º Jornadas de gvSIG y relacionada exclusivamente sobre el módulo de Scripting realizada por Victor Acevedo, desarrollador de gvSIG, la podemos encontrar [aquí](#). Otro webinar realizado con posterioridad lo podemos encontrar [aquí](#).

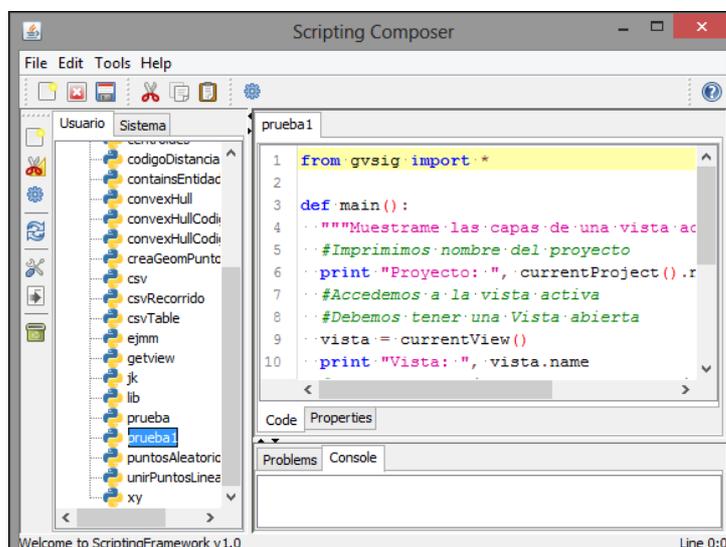
Scripting Launcher

Se trata de un lanzador rápido de scripts, una lista con accesos directos a los scripts que queramos. Según vayamos creando y almacenando nuestros scripts propios estos pasaran a formar parte de esta lista que podremos tener abierta y ejecutarla cuando nos sea necesario con un simple doble click. Es una forma cómoda, sencilla y rápida de tenerlos a mano.



Scripting Composer

Es la pantalla principal de este módulo, aquí podremos programar todo nuestro código. Podremos ordenar y almacenar todos nuestros scripts. Los botones son muy sencillos, básicamente son botones de Nuevo, Abrir, Guardar, Cerrar..



Una vez creamos un fichero nuevo, podremos escribir nuestro código. Siempre antes de ejecutarlo

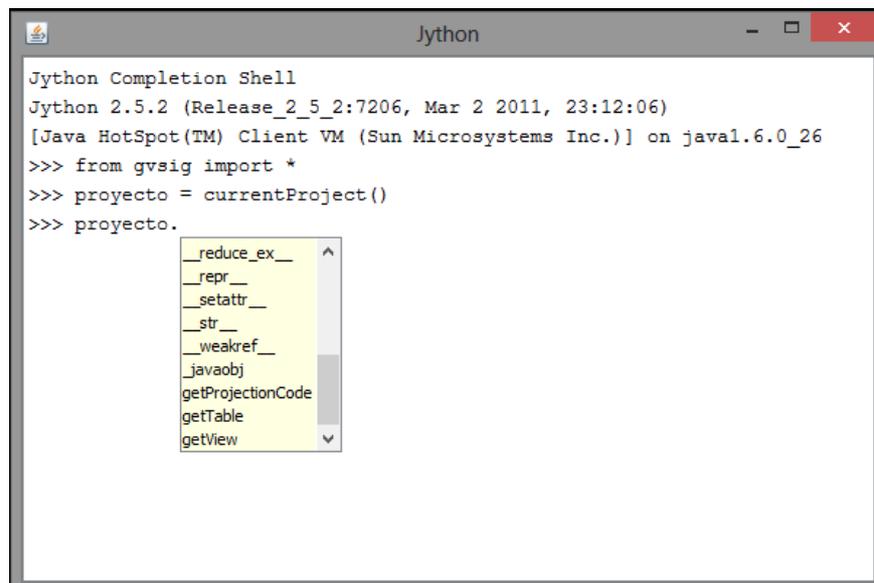


debemos de guardarlos, sino los cambios no se verán reflejados en la ejecución. Presionaremos el botón y nuestro script se ejecutará.

La ejecución del script aparecerá reflejada en la consola que se sitúa en la parte inferior, así como los posibles error que ocurran durante su ejecución.

Jython Console

Es una consola que nos permitirá ejecutar código directamente y al ritmo que lo vayamos escribiendo. Nos permitirá consultar variables cuando lo deseamos durante la ejecución del código y ver como se va modificando. Otra función interesante es que nos ofrecerá una ayuda de que comandos están disponibles según el código que estemos escribiendo. Muy útil cuando queremos ver la evolución de un código.



```
Jython Completion Shell
Jython 2.5.2 (Release_2_5_2:7206, Mar 2 2011, 23:12:06)
[Java HotSpot(TM) Client VM (Sun Microsystems Inc.)] on java1.6.0_26
>>> from gvsig import *
>>> proyecto = currentProject()
>>> proyecto.
  _reduce_ex__ ^
  __repr__
  __setattr__
  __str__
  __weakref__
  _javaobj
  getProjectionCode
  getTable
  getView v
```

Guía realizada por: @masquesig